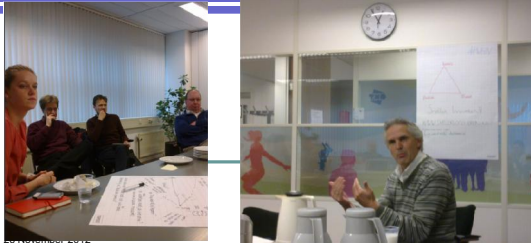


Innovatieversnellen!

www.snellerinnoveren.nl

Workshop wiki leeromgeving & serious gaming op 16 december 2011



Programma

- 9.00 – 10.00 uur
 - LEF workshop en innovatie-estafette 4 okt. 2011
 - Prototype WIKI Innovatie Versnellen
 - Zelf aan de slag met cases en reflectiesystematiek
 - Opschaling in Water- en Infrasector
- 10.00 – 12.00 uur Gamestormen
 - Introductie door Rens Slagmaat en Annabeth Loois
 - gamestormronde I in 2 groepen
 - gamestormronde II
- 12.00 – 12.30 uitwerking spelconcepten
- 12.30 presentaties met broodje
- 12.50 conclusies & vervolg

26 November 2012

Aanwezigen

Pieter van Prooijen (Kennissalliantie)
 Arnoud de Bruijne (RWS)
 Willem Bruggeman (Deltares)
 Joost de Haan (Hoogheemraadschap Delfland)
 Ed Berendsen (RWS)
 Lisette Heuer (Royal Haskoning)
 Jan Groen (RWS)
 Corné Nijburg (Water Governance Centre)
 Maarten van der Wal (Contactum)
 Paul Schaminée (Deltares)
 Yuen Yen Tsai (Het Buitenhuis)
 Bram Rosenbrand (Unie van Waterschappen)
 Rens Slagmaat (Ran) serious games)
 Annabeth Loois (Tygron)
 Udo Greuter (CURNET)
 Lija van Vliet(Deltares)

26 November 2012

Kort verslag

- In duo's werd het invulformulier ingevuld om een eigen hobbel toe te voegen. Dit is positief ervaren, omdat men gedwongen werd systematisch na te denken over de innovatiehobbel, interventie en leerervaring.
- Observatie proces van de dag:
 - veel experts, waardoor er snel wordt teruggevallen op de inhoudsdeskundige rol. Door de vele analyses werd out-of-the box moeilijker.
- Er zijn twee spelconcepten ontwikkeld

Extra belemmeringen

- Hoe gaan we hier mee om?
 - onduidelijkheid rollen
 - eenzijdige probleem eigenaar

Usertest: Home work

- Wat is je waardering voor de site (cijfer op post-it)?
- Hoe vaak zal je de site gebruiken? (wekelijks, maandelijks, zelden, nooit)
- Welke gebruikerswensen heb je nog waarin niet is voorzien? (further development) (noem twee verbeterpunten)
- Hoe verliep de invuloefening (cijfer, eventueel argumentatie) + is dit een kennisdelings methode om in je projectteam toe te passen?
- Op welke manier wil je betrokken blijven? (kernteam/ werkgroep etc)
- Hoe kan jouw organisatie aanhaken op de wiki en wie is de contactpersoon?

26 November 2012

Serious games

Uitgangspunt in bedenproces:

- kom los van het product en de standaardvarianties (vb. wat leren we uit driehoek dader-slachtoffer-helper)
- wees bewust van verschillende 'talen'

Overwegingen:

- maatschappelijk doel
- handelingsperspectief
- afweging in belangen

Aanviegroite:

- actief leren uit het verleden dmv backcasting (hoe ben ik er gekomen; oewust maken van de innovatieopgave)(projectleiders handelingsperspectief bieden)
- multi actor (leer wat je aan elkaar kan hebben en wat de ander in huis heeft aan capaciteiten) (elkaars rollen inzien)(metafoor: de interactie in de driehoek verandert continu: denk aan het vrouwen van een servet in steeds kleinere driehoekjes)

Mogelijke parameters in spel:

- tijd
- prijs
- kwaliteit
- prikkels mbt nut & noodzaak

Toekomstmuziek:

- game als middel om ook financiering te vinden (samen zoeken naar financiering)

To do:

- ga na wat de game-ervaring is o.a. de A2 (Wouter an Schedt) en kijk hoe #wgv hier gebruik van kan maken

"De punt in de driehoek zit in je genen ingebakken, qua functie en kracht."

Suggestie planning 2012

Onderdelen:

- Doorontwikkeling Wiki
- Ontwikkeling Game
- Coördinatie en training

Kernteam:

Jan Groen
Udo Greuter
Lija van Vliet
Mike Duijn

Adviesgroep:

Sonja Karstens
Johan van der Pol
Corné Nijburg

Aanvullende expertise wiki

- Pieter van Prooijen
- Bram Rosenbrand

Financiering via: zwaan plak aan

26 November 2012

Doorontwikkeling Wiki

- work in progress page verder uitwerken
- handleiding om Case Based Hobbels en reactie toe te voegen
- community prikkelen om cases aan te dragen (olievlek)
- herschrijven/ review innovatie-hobbels (niet-multi-interpretabel/ wetenschappelijk/ te eng)
- uitdenken wat te doen met het reactieblok
- strategisch communiceren (koppeling linkedin profiel?/ communicatie met CC van driehoek; op elke CC website verwijzing)
- afspraken over beheer en onderhoud
- email voor contact (wie wordt contactpersoon?)
- extra functionaliteiten: zie volgende slide

Mogelijke verbeterpunten/ opties/ extra functionaliteiten voor de wiki

- Voorbeelden geven van goed geformuleerde reacties (handleiding opstellen voor het gebruik van de wikistructuur; logica)
- Zoekoptie naar specialist die informatie heeft toegevoegd: match vraag en aanbod
- Techniek van storify (mbt social media) voor een case die is toegevoegd om een actieve community op te bouwen
- Wiki als tablet pc voor tijdens overleggen
- Nieuwsbrief met update

Ontwikkeling Game

- Selectie uit voorstellen + keuze voor partij
- Opstellen specificaties game

Coördinatie en training

- Training opstellen voor gebruik wiki
- Interviewrondes om voldoende case materiaal binnen te halen

Andere waterwiki's (nalv bijeenkomst waterwikironde 19-12)

Zie: <http://prezi.com/-gwjmiqwvue9/1e-ronde-tafel-waterwiki/>

Met o.a. een overzicht met andere 'wiki's' / kennisdelingplatforms in de watersector, zoals:

- waterwerkvormen.nl
- meerwaardemetkennis.nl
- kennisbank KNAW
- deltafacts.nl

26 November 2012

Willen we dat de wiki een succes is? We need you!



Jij bent onderdeel van de community.
Communiceer over de wiki en pas het
toe in de dagelijkse bedrijfsvoering.